



DIRECTING  
*the*  
GAME

11



# ELÄVÖITTÄMINEN

## Valitse sivuhahmolle ominaisuus

Elävoitä sivuhahmoa tuomalla ominaisuus esiin joko repliikeissä tai kuvaillessasi hahmoa 3. persoonassa.

## Sivuhahmo tuntuu erilaiselta kuin sinä

Näin sivuhahmo kuulostaa tai tuntuu erilaiselta kuin sinä pelinjohtajan roolissa ja jää pelaajien mieleen.

# ELÄVÖITÄ SIVUHAHMO

## MANEERI

Sivelee hiuksiaan  
Sivelee viiksiään  
Raapii päätään, kaulaansa  
Haukottelee  
Venyttelee  
Kaivaa nenää, räkii  
Maiskuttelee  
On suu ammollaan  
Nieleskelee  
Katselee muualle, ei keskity  
Putsaa rillejään

## PUHETAPA

Rykkii kurkkuaan  
Kuiskaa  
Naurahtaa lauseen loppuun  
Puhuu murteella  
Vähättelevä, solvaava  
Innoissaan (Simo Frangen)  
Laiskan vetelä  
Toistaa "ööö"-koko ajan  
Hengittää raskaasti  
Puhuu korkealla äänellä  
Puhuu matalalla äänellä

## TOIMINTATAPA

Haistaa kaikkea  
Pesee käsiään  
On kiireessä, hätäinen  
Piereskelee häpeissään  
Tekee jonkin asian aina väärin  
Unohtelee asioita  
Rientää aukaisemaan ovia  
Vetää taukoamatta röökiä  
Pummii muilta asioita  
Ottaa alkoholia  
Rasvaa ja kiillottaa aseitaan

## HOKEMA

Aloittaa en mä tiää, mutta...  
Se on, että...  
No huh huh,...  
Ei pysty, ei pysty...  
Kuten mummovainalla oli  
tapana sanoa...  
Tästä ei hyvää seuraa...  
Lopettaa lauseen sanaan että  
...





# KIITOS!

Hienoa! Nyt olet valmis  
siirtymään seuraavaan moduliin.



